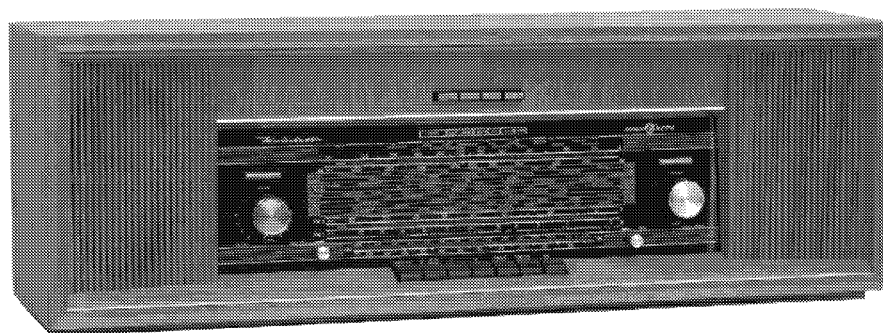
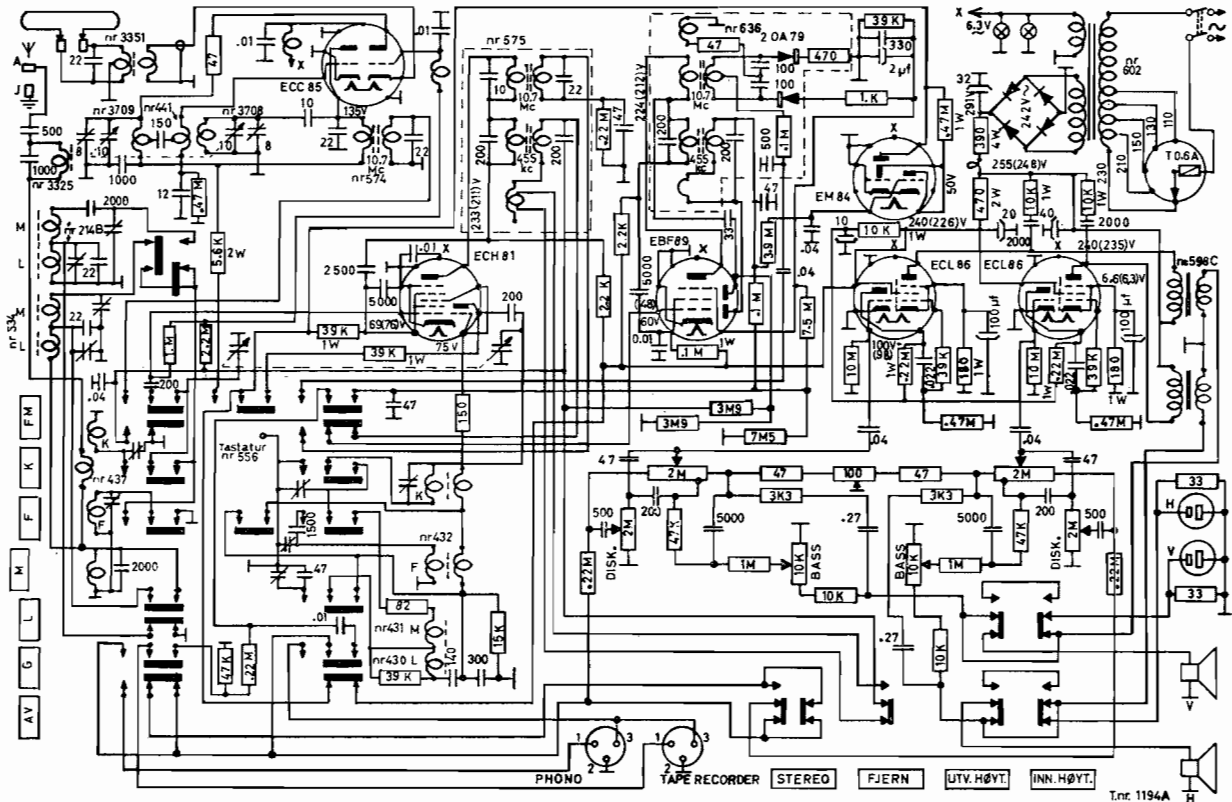


RADIONETTE

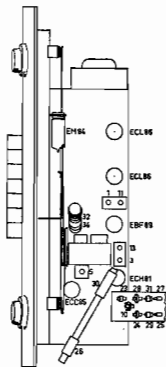
KVINTETT HI-FI STEREO

Byggeår	1967
Rørbestykning	ECC85, ECH81, EBF89, EM84, 2 x ECL86 tørrlikeretter
Bølgelengde	L(320-150), M(1600-550) kHz, F(5.0-1.6), K(22-5.9), FM(108-87) MHz
Høytaler	permanentdynamiske, 2 stk SEAS 18 x 12 cm (7" x 5")
Kabinett	eik eller oljet teak, halvblanke knapper
Fysiske mål	B(76) x H(24.5) x D(20.5) cm
Spenninger	110, 130, 150, 210 og 230 Volt \approx
Pris	kr 898,-

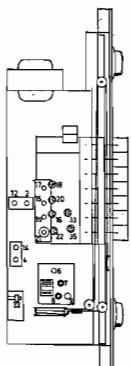




Rør- og trimmerplassering. Oversiden



Undersiden



TRIMMING: Kontroller først at viserne står riktig i forhold til skalaplaten. Når de variable kondensatorene er skrudd helt inn skal hele viserbredden være synlig ytterst til høyre i de klare meterspaltene.

MELLOMFREKVENS: AM: 455 kc. FM: 10,7 Mc, kretsene trimmes i jernkjerneens nummerrekkefølge og til maksimal følsomhet og symmetri.

OSCILLATORKRETSENE trimmes bare hvis skalaen ikke stemmer. Har De ikke krystallkalibrator kan De trimme etter en kjent stasjon i nærheten av de trimmefrekvensene som er oppgitt nedenfor.

Trimmekondensatorene og spolene for AM oscillatorkretsene er montert på tastaturet.

M:	Trimmefrekvens 600 kc.	Jernkjerne 15.	1500 kc.	Trimmer 16.
L:	—>— 160 kc.	—>— 17.	290 kc.	—>— 18.
F:	—>— 2 Mc.	—>— 19.	4 Mc.	—>— 20.
K:	—>— 7 Mc.	—>— 21.	20 Mc.	—>— 22.

INNGANGSKRETSENE trimmes til størst mulig følsomhet. Trimmekondensatorene for K og F er montert på tastaturet, for M og L er trimmekondensatorene og spolene montert på samme Brett som antennevender og antenneinngang.

Antenne M:	Trimmefrekvens 600 kc.	Jernkjerne 24.	1500 kc.	Trimmer 25.
Ferr.stav M:	—>— 600 kc.	Spole 26.	1500 kc.	—>— 25.
Antenne L:	—>— 160 kc.	Jernkjerne 28.	290 kc.	—>— 29.
Ferr.stav L:	—>— 160 kc.	Spole 30.	290 kc.	—>— 31.
F:	—>— 2 Mc.	Spole 32.	4 Mc.	—>— 33.
K:	—>— 7 Mc.	Spole 34.	20 Mc.	—>— 35.

FM OSCILLATORKRETS trimmes ved 98 Mc. Trimmerkondensator 7. Trim på en kjent stasjon hvis De ikke har krystallkalibrator.

FM FORKRETS trimmes på et svakt signal ved ca. 98 Mc. trimmekondensator 8.